

# 第三十一届江苏省青少年科技模型大赛 科技模型竞赛-七巧科技竞赛（创意）

（2024年9月版本）

智力七巧板是传承千年现代创新的益智玩具学具，它的设计原理与数学知识紧密联系。玩转智力七巧板有效提升图形认知，培养逻辑思维、观察力、想象力、启蒙创新意识。

智力七巧板的图形设计创作，就是帮助学生打破传统局限，从对每个主题的不同解决方法中获知解决问题的各种潜在因素和设计方案的多样性，鼓励用概念来发展技巧，冲破传统的习惯性的思维方式，摆脱简单的对与错这样的作业答案，让学生直接面对各种各样的开放式问题，主动自觉地去寻求多样化的解决方案，为学生创造性的发展开辟一个新天地。

## 一、参加对象

全省在校小学生

## 二、竞赛主题

科技强国

## 三、竞赛规则

1. 分组：小学低段组（1-3 年级）、小学高段组（4-6 年级），每幅作品的指导师限 1 名。

2. 竞赛时间：90 分钟。

3. 工具：智力七巧板、白色 pu 材质智力七巧板（中号 2 张、小号 1 张）、4 开白纸 1 张、上色工具（彩铅）、铅笔、

橡皮（工具选手自备）。

4. 选手在 4 开白纸上围绕“科技强国”主题，使用 8-10 副白色 pu 材质智力七巧板（作品使用中号、小号两种规格）进行现场创意设计。可以先使用智力七巧板进行拼搭，然后使用白色 pu 材质智力七巧板将作品贴在规定纸张上（4 开白纸上）。

5. 作品主体部分必须是白色 pu 材质智力七巧板创作，背景或非主体部分可以使用绘画等辅助手段予以加工。

6. 作品背景可以添加合适协调的色彩（注：白色 pu 材质智力七巧板上不能上色）。

7. 作品要求主题突出、内容健康、积极向上，具有科学性、创新性和艺术性。作品中如涉及中国共产党党旗、党徽，中华人民共和国国旗、国徽及地图等元素的，请参赛者注意规范描绘，辅导老师要严格把关，确保不出现政治性错误。

8. 作品设计完成后，在作品右下角空白处写上作品信息（包含学校名称、学生姓名、年级组、指导老师、作品名称）并对作品进行简单的文字描述（100 字以内）。

#### **四、竞赛流程**

1. 选手们在公示栏查看主题设计赛编号，到相应的竞赛场地等候。

3. 裁判员下令比赛开始，选手们开始创意设计。

4. 竞赛结束选手们有序离开，裁判员收集作品。

## 五、注意事项

1. 与竞赛相关的书籍资料，手机等电子设备不得带入竞赛场地。

2. 服从现场裁判员的指令。

## 六、作品评分标准

	内容	分值
创造性 (45分)	作品主题部分及辅助手段加工属原创	20
	主题变现新颖、构思独特、巧妙富有情趣	10
	主题部分具有想象力和个体表现力	10
	作品创作的人物、情景、事件形象生动	5
主题 (25分)	主题与命题一致	10
	内容健康、思想积极向上	8
	内容富有欣赏性和教育性（或宣传性）	7
美感 (25分)	各部分造型和谐	10
	背景、色彩等搭配合理、美观	8
	作品体现强烈的审美感染力	7
文字说明 (5分)	书写工整，无错别字和繁体字	2
	创作内容、意图简单介绍 100 字以内	3

## 七巧科技竞赛（创意）计分表

序号	参赛人员	学校名称	学校名称	主题	美感	文字说明	总分
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							