

# 第三十一届江苏省青少年科技模型大赛 电子技师认定活动-卡片电路智造竞赛

(2024年9月版本)

## 一、竞赛主题

通过将器材中的基础积木件、导电元件、电子元件及电池进行组合与搭建，完成各个项目的指定要求，并具备一定的功能和实际作用。

## 二、比赛场地与环境

1. 场地：普通标准教室
2. 赛场规格与要求：标准教室尺寸与大小不限
3. 赛场环境：标准照明度

## 三、组别

小低组（小学 1-3 年级），小高组（小学 4-6 年级），中学组（初中、高中）

注：每个参赛队由 1 名队员组成。

## 四、任务及得分

1. 器材要求：为确保竞赛公平性，竞赛器材须使用指定套件。

2. 任务描述：选手携带比赛套件上场，现场完成理论考核和实践任务两部分内容。完成对应实践任务项目后，需当场向裁判展示并由裁判进行评定，是否完成项目规定的电路与模型的设计要求。

### 3. 任务形式

#### 3.1 理论考核

理论题包含选择题(5题)、判断题(5题),主要考察学生对电路和机械结构基础理论知识的掌握,共10分,总限时5分钟。

#### 3.2 实践任务

共3个任务,评审会判定其成功与否,每项任务25分,限时15分钟,所有任务共75分,总限时45分钟。

### 4. 实践任务评分方法

4.1 作品得分:在规定的时间内每完成一个作品,且经由裁判评审合格得25分。

4.2 时间得分:每个参赛队在规定时间内每完成一项任务,立即向裁判举手示意,且在裁判检查前不允许再做修改,该项任务时间会被记录在积分表。若该项任务的所有功能演示全部成功,则可获得时间分,时间分计算方法为:15-“完成时间”(相减之后的结果,仅以小数点后一位小数四舍五入取整,作为时间分);若在规定时间内未能成功完成所有任务,则时间分为0分;若在规定的时间内,该项作品的演示不成功,则时间分为0分。

4.3 罚分:学生演示作品过程中,脱落或缺少一个零件扣1分,最多扣5分;若电路效果未实现,该任务不得分。

4.4 实践分=任务得分+时间分-罚分。

## 五、比赛总成绩

各参赛队的总分=理论分+实践分

## 六、比赛注意事项

1. 比赛方式：先统一进行理论考查，然后进行实践任务。
2. 比赛期间出现的临时问题，由组委会协商处理。

## 七、犯规和取消比赛资格

1. 参赛选手在开赛后 15 分钟不得进场进行比赛。
2. 参赛选手在比赛过程中全程独立完成任务，禁止使用任何通讯工具求助场外人员帮组比赛，否则取消比赛资格。
3. 禁止参赛选手的任何舞弊行为，违者将处以警告、扣分、直至取消比赛资格。